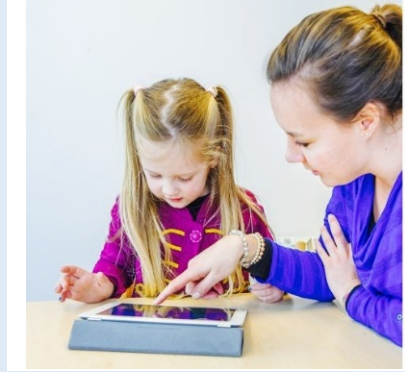


DigiTaal

Taal leren met tabletgames

Nieuwsbrief 1



Hierbij ontvangt u de eerste Nieuwsbrief van DigiTaal. In het project DigiTaal wordt onderzoek gedaan naar de toepasbaarheid van tabletgames in taaltherapie bij jonge kinderen. Het onderzoek wordt uitgevoerd binnen een consortium dat bestaat uit twee hogescholen: Hogeschool Utrecht en Hanzehogeschool Groningen, vier grote instellingen voor kinderen met een communicatieve beperking: Koninklijke Auris Groep, Koninklijke Kentalis, NSDSK Nederlandse Stichting voor het Dove en Slechthorende Kind en Pento, en de NVLF, beroepsvereniging voor logopedisten.

Kennismaking met de onderzoekers van het Lectoraat Logopedie, Participatie door communicatie (HU)

Voor de uitvoering van het onderzoek DigiTaal zijn twee onderzoekers aangetrokken, Marjan ter Harmsel, gedetacheerd vanuit Kentalis, en Johanna Schulting.

Marjan is sinds september 2016 junior onderzoeker bij het lectoraat Logopedie. Marjan is binnen het project DigiTaal verantwoordelijk voor het onderzoek naar de evidenced based checklist voor tabletgames en het opstellen van de handleiding 'Samen gamen'. Zij is het eerste aanspreekpunt voor werkgroep 1 'Game selectie'.

Naast haar werk als junior onderzoeker werkt Marjan als logopedist op de Kentalis Tine Marcusschool te Emmen en is zij eigenaar van TaalZet, praktijk voor linguïstiek. Marjan is geïnteresseerd in het innoveren van taaltherapie en legt graag de link tussen wetenschap en praktijk.



Johanna is sinds november 2016 junior onderzoeker bij het lectoraat Logopedie: Participatie door Communicatie.

Net als Marjan is Johanna verantwoordelijk voor het opstellen van de handleiding 'Samen gamen' en het onderzoek naar de evidenced based checklist voor tabletgames. Zij is aanspreekpunt voor werkgroep 2 'Game toepassing'.

Voor haar werk aan de HU heeft Johanna 2 jaar werkervaring als junior onderzoeker bij het Lectoraat Kind, Taal en Ontwikkeling van de Hanzehogeschool Groningen opgedaan. Het Lectoraat Kind, Taal en Ontwikkeling is eveneens bij werkpakket 2 'Game toepassing' betrokken. Johanna kijkt uit naar het werken aan dit veelzijdige onderzoek en naar het samenwerken met een veelvoud aan partners.

Bezoek aan Hogeschool Gent

Op vrijdag 4 november hebben Marjan ter Harmsel en Inge Klatte een bezoek gebracht aan collega's van de HoGent in Gent. Zowel het lectoraat Logopedie als HoGent is bezig met het ontwikkelen van een beoordelingslijst voor tabletgames en er zijn interessante inzichten met elkaar gedeeld. Een mooi resultaat is dat we gaan samenwerken aan de ontwikkeling van de beoordelingslijst voor het project DigiTaal.



Start onderzoek werkpakket 1 met medewerking van logopedisten van Kentalis, Auris en NSDSK



In werkpakket 1, Gameselectie, wordt van bestaande games voor de tablet bekeken of zijn geschikt zijn om toe te passen in taaltherapie bij peuters en kleuters met een taalontwikkelingsstoornis. Hiervoor is een beoordelingsformulier voor tabletgames ontwikkeld. 30 logopedisten binnen de consortiumpartners Auris, Kentalis en NSDSK zijn bereid gevonden over 15 tabletgames met behulp van het beoordelingsformulier hun oordeel te geven. Zij hebben inmiddels de instructies ontvangen en gaan vanaf januari de games met een aantal kinderen uitproberen. Er waren veel meer aanmeldingen voor dit deel van het onderzoek. Een aantal logopedisten hebben we daardoor moeten teleurstellen. We zijn erg blij met deze enthousiaste reacties en hopen

dat we voor de andere werkpakketten weer op zoveel medewerking kunnen rekenen.

In het tweede deel van dit deelonderzoek wordt een database van de beoordeelde tabletgames ontwikkeld. Hierin kunnen logopedisten games zoeken en vinden die collega-professionals geschikt vinden voor inzet tijdens taaltherapie. Door games op een systematische manier te beoordelen, en de beoordeling te delen onder collega's kunnen logopedisten ervaring en expertise delen. Een onderbouwde keuze uit het aanbod draagt op deze manier bij aan een effectieve behandeling. [Lees meer](#)



Verslag Kick-off

Op 7 december 2016 vond de officiële Kick-off van DigiTaal plaats. Centraal deze bijeenkomst stond de selectie en beoordeling van de tabletgames voor het gebruik in de logopedische behandeling en de mogelijkheden om deze toe te passen in de behandeling van peuters en kleuters met een taalontwikkelingsstoornis. Na een introductie van het project DigiTaal door prof. dr Ellen Gerrits, gaf Mirjam Slager-Van Noord (Logopediecentrum Almere, student master Logopediewetenschappen UU) een presentatie van de resultaten van haar onderzoek naar het effect van het gebruik van tabletgames op de passieve woordenschat. Uit dit onderzoek kwam naar voren dat woordenschattherapie effectief is, en ook dat er geen verschil is in het aantal geleerde woorden na woordenschatinterventie met een tablet of met het concrete materiaal. Tablets kunnen dus worden gebruikt in de logopedische praktijk, kinderen vinden

dit leuk om te gebruiken en het kan dus een mooi aanvullend middel zijn. Vervolgens gaven de onderzoekers Marjan ter Harmsel en Ander Keijzer een toelichting op de verschillende activiteiten die in het kader van werkpakket 1 worden uitgevoerd. In het tweede deel van de bijeenkomst gingen de aanwezige logopedisten onder leiding van Johanna Schulting zelf aan de slag met de beoordeling van tabletgames en bespraken zij de verschillende keuzes die zich hierbij voordoen. Er waren 17 logopedisten aanwezig. Zij waren erg enthousiast en zeer geïnteresseerd in het onderzoek en in de mogelijkheden van de toepassing van tabletgames in hun eigen praktijk. De presentaties vindt u [hier](#). Een impressie....



Agenda:

Presentatie DigiTaal op het Siméacongres op 6 en 7 april 2017.

Het team van DigiTaal wenst u hele fijne feestdagen en een gezond 2017!





www.digitaal.hu.nl

*Afmelden nieuwsbrief, mail naar digitaal@hu.nl