

DigiTaal

Werkpakket 1: Gameselectie



Aanleiding

- “Wat zijn geschikte tabletgames voor het verbeteren van de taalvaardigheid van kinderen met een taalontwikkelingsstoornis?”

- Zelf ervaren hoe het is om tabletgames te beoordelen



Wat is het doel van dit onderzoek?

- Het zinvol toepassen van tabletgames in taaltherapie.
- Nodig: games die toepasbaar blijken in therapie
- Nodig: een goede beoordelingslijst waarmee je tabletgames kunt beoordelen.
- Op een uniforme manier de bruikbaarheid van tabletgames beoordelen als materiaal voor taaltherapie voor kinderen met (een vermoeden van) TOS
- Een database ontwikkelen waarin deze beoordelingen te vinden zijn

Hoe wordt een beoordelingslijst opgesteld?

Onderzoek Reinhoudt (2015)

- Literatuuronderzoek
 - Beoordeling bestaande beoordelingslijsten (“Checklist voor apps” (2010) en de checklist van Tomarakos (2012))
 - Kwalitatief onderzoek: focusgroep
- Welke eigenschappen moet een goede beoordelingslijst hebben?
- Voorlopige lijst door een groep logopedisten ingevuld
 - Aanbevelingen voor aanpassingen gedaan

Nu

- Aanpassingen gemaakt i.s.m. Peia Prawiro-Atmodjo van Kentalis en Stephanie Coppens van Hogeschool Gent



Hoe ziet de beoordelingslijst eruit?

- Stellingen ten aanzien van: gebruiksvriendelijkheid, aantrekkelijkheid, aandacht, aanpasbaarheid, doel van de game, kosten en risico's
- De stellingen
 - Ja/nee
 - Likert-schaal van 1 tot 5
- Een globaaloordeel

Wie gaat de lijst invullen?

- Veel aanmeldingen!
- 30 logopedisten:
 - 12 van Auris
 - 12 van Kentalis
 - 6 van NSDSK



Wat wordt er van de logopedisten verwacht?

- Elke logopedist gaat 15 games beoordelen
- Elke game neemt ze van tevoren door en bepaalt een doel bij de game voor een kind dat zij behandelt
- Elke game past ze één keer toe tijdens een behandeling van een kind met (een vermoeden van) TOS
- Vervolgens vult ze de beoordelingslijst per game in

Wat wordt er vervolgens met de lijst gedaan?

- Inter-beoordelaarsbetrouwbaarheid meten
- Validiteit meten

Aan de hand hiervan passen we de lijst aan en stellen een definitieve beoordelingslijst op



In welke periode gebeurt dit allemaal?

December 2016

- Tabletgames selecteren
- Beoordelingslijst opstellen

- 15 games downloaden
- Behandeldoel aan de game koppelen
- Beoordelingsformulier doornemen

Januari en februari 2017

- De games toepassen in taaltherapie
- Per game de lijst invullen

Vanaf maart 2017

- Meeteigenschappen van de lijst bepalen
- Beoordelingslijst aanpassen
- Database ontwikkelen



Literatuurlijst

- Eijl L, Heusen A, Lolkema L. Checklist voor apps: Applicaties beoordelen op geschiktheid voor taaltherapie bij kinderen [Bachelor thesis]. Utrecht; University of Applied Sciences Utrecht; 2010.
- Tomarakos D. App Review Checklist & Rating Chart [Internet]. www.speechgadget.com. 2012. Available from: <http://3.bp.blogspot.com/-LVtvaUvtg4s/T-odu0YpGol/AAAAAAAAAuw/Xtcud0kao3E/s1600/app+review+checklist.jpg>