

# DigiTaal

## Taal leren met tabletgames

### Nieuwsbrief 2



Hierbij ontvangt u de tweede Nieuwsbrief van DigiTaal. In het project DigiTaal wordt onderzoek gedaan naar de toepasbaarheid van tabletgames in taaltherapie bij jonge kinderen. Het onderzoek wordt uitgevoerd binnen een consortium dat bestaat uit twee hogescholen: Hogeschool Utrecht en Hanzehogeschool Groningen, vier grote instellingen voor kinderen met een communicatieve beperking: Koninklijke Auris Groep, Koninklijke Kentalis, NSDSK Nederlandse Stichting voor het Dove en Slechthorende Kind en Pento, en de NVLF, beroepsvereniging voor logopedisten.

### Onderzoek werkpakket 1 met medewerking van logopedisten van Kentalis, Auris en NSDSK

In december, januari en februari hebben 29 logopedisten van Kentalis, Auris en NSDSK 15 geselecteerde tabletgames uitgeprobeerd tijdens de behandeling en vervolgens op hun bruikbaarheid beoordeeld. De games moesten op een groot aantal aspecten worden gescoord. Deze zijn onderverdeeld in drie categorieën: therapeutische inzetbaarheid, aantrekkelijkheid voor het kind en praktische kenmerken. Dat laatste gaat bijvoorbeeld over het taalgebruik en de prijs-kwaliteit verhouding. De mogelijkheden om de game in de therapie te gebruiken gingen vooral over de overzichtelijkheid, de interactiemogelijkheden en de mogelijkheden de game aan te passen aan de eigen wensen, zoals het tempo en het geluid. De lijst bevat in totaal 36 stellingen. Daarnaast wordt de logopedisten om een totaaloordeel en een weging van de aspecten voor de beoordeling gevraagd.

Dankzij deze inspanningen van de deelnemende logopedisten beschikken we nu over een enorme hoeveelheid gegevens over de games. Deze gegevens worden nu geanalyseerd om zo tot een definitieve, betrouwbare beoordelingslijst te komen.



**Wil je zelf ook een tabletgame beoordelen die je gebruikt in taaltherapie?**  
Klik dan hier: <http://145.89.186.16/digitaal/>.

Verder wordt in dit deelonderzoek een database met beoordeelde tabletgames ontwikkeld. Hierin kunnen logopedisten games zoeken en vinden die collega-professionals geschikt vinden voor inzet tijdens taaltherapie. Door games op een systematische manier te beoordelen, en de beoordeling te delen onder collega's, kunnen logopedisten ervaringen en expertise delen. Een onderbouwde keuze uit het aanbod draagt op deze manier bij aan een effectieve behandeling. [Lees meer](#)

**Language Sciences Day**

Op 2 februari 2017 werd door het Institute of Linguistic van de Universiteit Utrecht de Language Sciences Day georganiseerd. Het thema was 'Computational Tools and Approaches in Linguistics'. Er werden tijdens deze bijeenkomst korte informele presentaties gegeven voor en door onderzoekers. De onderzoekers van DigiTaal, Marjan ter Harmsel en Johanna Schulting, hebben samen met prof. dr. Ellen Gerrits een presentatie verzorgd over het project Digitaal en het onderzoek naar de toepassing van tabletgames in de logopedische behandeling van kinderen met een taalontwikkelingsstoornis.



### **HU Logopediesymposium 2017 'Evidence beest, wat een feest!'**

Op vrijdag 17 maart 2017 organiseerde het Lectoraat Logopedie – Participatie door Communicatie van Hogeschool Utrecht het HU Logopediesymposium. Tijdens dit symposium zijn lopende onderzoeksprojecten, gericht op onder andere interventies bij TOS, afasie en online therapie en verstaanbaarheid bij NT2, gepresenteerd. Een van de workshops was aan het onderzoek DigiTaal gewijd. Na een korte introductie van het onderzoek en een overzicht van de stand van zaken, kregen de deelnemers in groepjes de opdracht zelf drie tabletgames te beoordelen voor toepassing bij de behandeling van een kind met TOS. Hierbij moesten ze letten op de drie aspecten: therapeutische inzetbaarheid, aantrekkelijkheid voor het kind en praktische kenmerken. De oordelen van de verschillende groepjes kwamen verrassend goed overeen. Wel werd opgemerkt dat de logopedist de aantrekkelijkheid van de game voor het kind lastig kan inschatten, omdat zij beïnvloed wordt door haar voorkeur en ervaringen uit haar eigen jeugd. 'Wat een kind leuk vindt, vind ik vaak helemaal niet leuk'. [Zie presentatie.](#)



### **Workshop DigiTaal op het Siméacongres op 6 en 7 april 2017**

Tijdens het Siméacongres is door Marjan ter Harmsel en Johanna Schulting een workshop verzorgd over DigiTaal. Ook hier stond de beoordelingslijst van tabletgames centraal. De workshop is bezocht door 36 logopedisten, leerkrachten en ambulante begeleiders: een hele goede opkomst. De eerste resultaten met betrekking tot het totaaloordeel van de tabletgames werden gepresenteerd. Ook de resultaten van het literatuuronderzoek van werkpakket 2 werden getoond; een lijst met begrippen over interactie en communicatie-bevorderende strategieën.



De deelnemers waren erg betrokken en gaven bruikbare input voor het onderzoek. Duidelijk bleek dat de toepassing van tabletgames in de taaltherapie een onderwerp is dat leeft onder logopedisten en iedereen uitkijkt naar de resultaten van DigiTaal. [Presentatie](#).

### Onderzoek werkpakket 2: Game toepassing

In het tweede onderdeel van de studie DigiTaal wordt gekeken naar de interactie- en communicatiemogelijkheden bij het gebruik van tabletgames. Hiervoor zijn 6 logopedisten van NSDSK en Kentalis gevraagd drie keer een video-opname te maken van een logopedische behandeling. Tijdens de ene helft van de behandeling hebben ze gebruik gemaakt van een tabletgame en de andere helft van traditioneel materiaal. Deze video-opnames worden geanalyseerd op de door logopedist gehanteerde communicatie- en interactie-bevorderende strategieën in beide situaties. Hiervoor is op basis van literatuuronderzoek en een focusgroepbijeenkomst een begrippenkader opgesteld en een scoringslijst ontwikkeld. Half mei zijn alle video's gereed en kan met de analyse worden gestart. Het uiteindelijke doel is best practices voor therapie met tabletgames als materiaal vast te stellen en een handreiking hiervoor op te stellen.



### Agenda:

Presentatie TaalStaal congres 10 november 2017

							
<a href="http://www.digitaal.hu.nl">www.digitaal.hu.nl</a>							

\*Afmelden nieuwsbrief, mail naar [digitaal@hu.nl](mailto:digitaal@hu.nl)