

# DigiTaal

## Taal leren met tabletgames

### Nieuwsbrief 3



Hierbij ontvangt u de derde Nieuwsbrief van DigiTaal. In het project DigiTaal wordt onderzoek gedaan naar de toepasbaarheid van tabletgames in taaltherapie bij jonge kinderen. Het onderzoek wordt uitgevoerd binnen een consortium dat bestaat uit twee hogescholen: Hogeschool Utrecht en Hanzehogeschool Groningen, vier grote instellingen voor kinderen met een communicatieve beperking: Koninklijke Auris Groep, Koninklijke Kentalis, NSDSK en Pento, en de NVLF, beroepsvereniging voor logopedisten.

### Resultaten van het afgelopen half jaar

#### *Beoordelingslijst tabletgames*

Om te beoordelen of een tabletgame geschikt is voor toepassing in taaltherapie bij peuters en kleuters met een taalontwikkelingsstoornis is een beoordelingsformulier voor tabletgames ontwikkeld. Hierbij is voorgebouwd op eerder ontwikkelde beoordelingslijsten. Vorig jaar hebben 29 logopedisten over 15 games die ze zelf hebben gebruikt in taaltherapie m.b.v. het beoordelingsformulier hun oordeel gegeven. Er zijn in totaal 426 complete lijsten ingevuld. De meeteigenschappen van dit beoordelingsformulier zijn geanalyseerd, waarbij gekeken is naar de betrouwbaarheid van de stelling, de zeggingskracht voor de totale beoordeling van de game en het belang dat de deelnemende logopedisten de stelling hechten. Op basis van de uitkomsten is een definitieve beoordelingslijst opgesteld waarin de 15 meest belangrijke stellingen zijn opgenomen.

#### *Doorzoekbare website*

Studenten van de opleiding ICT werken op dit moment onder leiding van de docent-onderzoeker aan de ontwikkeling van de doorzoekbare database/website voor de beoordelingen van games. Op de website kunnen logopedisten games zoeken die collega-professionals geschikt vinden voor inzet tijdens taaltherapie. Door zelf games op een systematische manier te beoordelen, en deze beoordeling te delen met collega's, kunnen logopedisten ervaringen en expertise delen. Een onderbouwde keuze uit het aanbod draagt op deze manier bij aan een effectieve behandeling.

#### *Gametoepassing*

Voor het onderzoek naar de toepassing van een tabletgame in taaltherapie is op basis van literatuuronderzoek en een focusgroep een begrippenkader opgesteld en een coderingsschema en observatielijst ontwikkeld. Zes logopedisten van NSDSK en Kentalis hebben drie keer een video-opname gemaakt van een logopedische behandeling. Tijdens de ene helft van de behandeling hebben ze gebruik gemaakt van een tabletgame en tijdens de andere helft van traditioneel materiaal. Na elke behandeling ontvingen zij feedback van een VideoInteractieBegeleider (VIB'er) op hun manier van het stimuleren van de interactie en communicatie. De video-opnames zijn geanalyseerd op de door logopedisten gehanteerde

communicatie- en interactiebevorderende strategieën in beide behandelcondities. Na afloop van de behandelingen hebben de logopedisten hun persoonlijke best practices voor samen gamen opgestuurd. Tijdens een expertbijeenkomst met onderzoekers, VIB'ers en de deelnemende logopedisten werden de best practices samengevat en definitief gemaakt. Het uiteindelijke doel is het opstellen van een handreiking voor het gebruik van tabletgames tijdens taaltherapie geïllustreerd met videovoorbeelden. Deze handreiking wordt nog beoordeeld door logopedisten van de vier deelnemende instellingen en zal dit najaar gereed zijn.

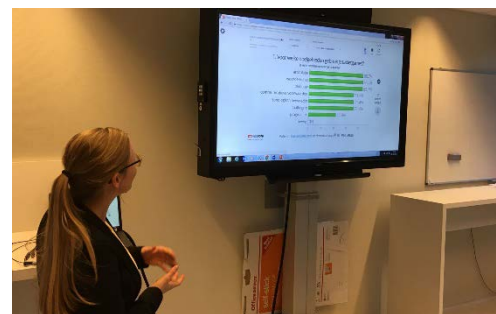
### Effectstudie

De afgelopen periode is een effectstudie uitgevoerd om de resultaten van de logopedische behandeling met tabletgames te vergelijken met een behandeling met traditioneel materiaal. Hiervoor hebben 20 logopedisten van de behandelgroepen van de deelnemende organisaties elk 4 kinderen behandeld: twee met een tabletgame en twee met traditioneel materiaal. Hierbij is gekozen voor het thema *keuken*. Het effect op de taalontwikkeling is gemeten met een speciaal ontwikkelde test voor passieve woordkennis. Deze test is voorafgaand aan de behandelingen afgenomen en direct daarna. Zes weken na de laatste behandeling wordt de test nogmaals afgenomen. Deze laatste serie testafnames vindt plaats in mei en juni 2018. We onderzoeken of kinderen bij het inzetten van tabletgames tijdens therapie evenveel nieuwe woorden leren als met de inzet van traditioneel materiaal.



### Consortiumbijeenkomst 22 november 2017

Op 22 november 2017 werd er vanuit het project DigiTaal een consortiumbijeenkomst georganiseerd. Tijdens deze bijeenkomst werd het onderzoek over de gameselectie gepresenteerd door prof. dr. Ellen Gerrits en junior onderzoeker Marjan ter Harmsel. Vervolgens werden logopedisten door hoofddocent Ander de Keijzer uitgenodigd om hun input te geven voor de te ontwikkelen website met beoordeelde tabletgames voor taaltherapie. Hieruit kwamen veel bruikbare aanbevelingen naar voren die meegenomen zullen worden in de ontwikkeling van de website.



### Presentaties

DigiTaal is de afgelopen periode op verschillende congressen en symposia gepresenteerd.

### Siméacongres

Op donderdag 19 april 2018 vond het jaarlijkse Siméacongres in Lunteren plaats. Johanna Schulting en Marjan ter Harmsel hebben hier een presentatie over het project DigiTaal verzorgd. De definitieve beoordelingslijst voor het beoordelen van tabletgames op hun geschiktheid voor taaltherapie werd gepresenteerd, evenals de best practices voor het gebruik van tabletgames tijdens taaltherapie. Vervolgens gingen de deelnemers zelf aan de slag met het analyseren en bespreken van tabletgebruik tijdens een logopedische therapie aan de hand van een videofragment.



### **HU Logopediesymposium**

Tijdens het HU Logopediesymposium op 23 maart 2018 werden eerste resultaten van het deelonderzoek 'gametoeëpassing' van het project DigiTaal gepresenteerd door Johanna Schulting. In dit deelonderzoek wordt gekeken hoe men communicatie en interactie tijdens een logopedische behandeling met een tabletgame op de beste manier kan stimuleren. De deelnemers van de interactieve sessie kregen inzicht in het onderzoek en mochten ook zelf aan de slag gaan met het analyseren van tabletgebruik tijdens therapie. Hiervoor werden videofragmenten bekeken en achteraf bediscussieerd. Daarnaast werden de voorlopige best practices voor samen gamen aan de deelnemers gepresenteerd.



### **CPLOL Congres Portugal mei 2018**

Op 11 en 12 mei vond het Europese logopediecongres CPLOL plaats in Cascais, Portugal. Johanna Schulting en Marjan ter Harmsel presenteerden hier het gehele DigiTaal project tijdens een sessie over interventiestudies. Er was veel belangstelling voor de presentatie, en na afloop wilden een aantal aanwezigen meer weten over de verschillende deelstudies.



### **Agenda**

In het najaar vindt het Eindsymposium van DigiTaal plaats. De datum en het programma volgt later.










[www.digitaal.hu.nl](http://www.digitaal.hu.nl)

Per 25 mei 2018 verandert de wet op privacy. De Wbp (Wet bescherming persoonsgegevens) vervalt en de AVG gaat in. AVG staat voor Algemene Verordening Gegevensbescherming. Wij beschikken over uw mailgegevens enkel en alleen voor het verzenden van de nieuwsbrief van het project DigiTaal. Uw gegevens worden in goed vertrouwen en rechtmatig gebruikt voor het verzenden van de nieuwsbrief. Wilt u zich afmelden voor de nieuwsbrief dan kan dit door een mail naar [digitaal@hu.nl](mailto:digitaal@hu.nl). Mocht u onze privacy policy willen teruglezen dat kunt u deze vinden op [www.hu.nl/Privacy](http://www.hu.nl/Privacy) en mocht u vragen hebben kunt u mailen naar [digitaal@hu.nl](mailto:digitaal@hu.nl).