



Tablet games en passieve woordenschat

Master

Mirjam Slager - van Noord
Logopediewetenschappen Utrecht

Achtergrond

- TOS : 5 tot 7 procent jonge kinderen
- Problemen met woordenschat
- Behandeling woordenschat

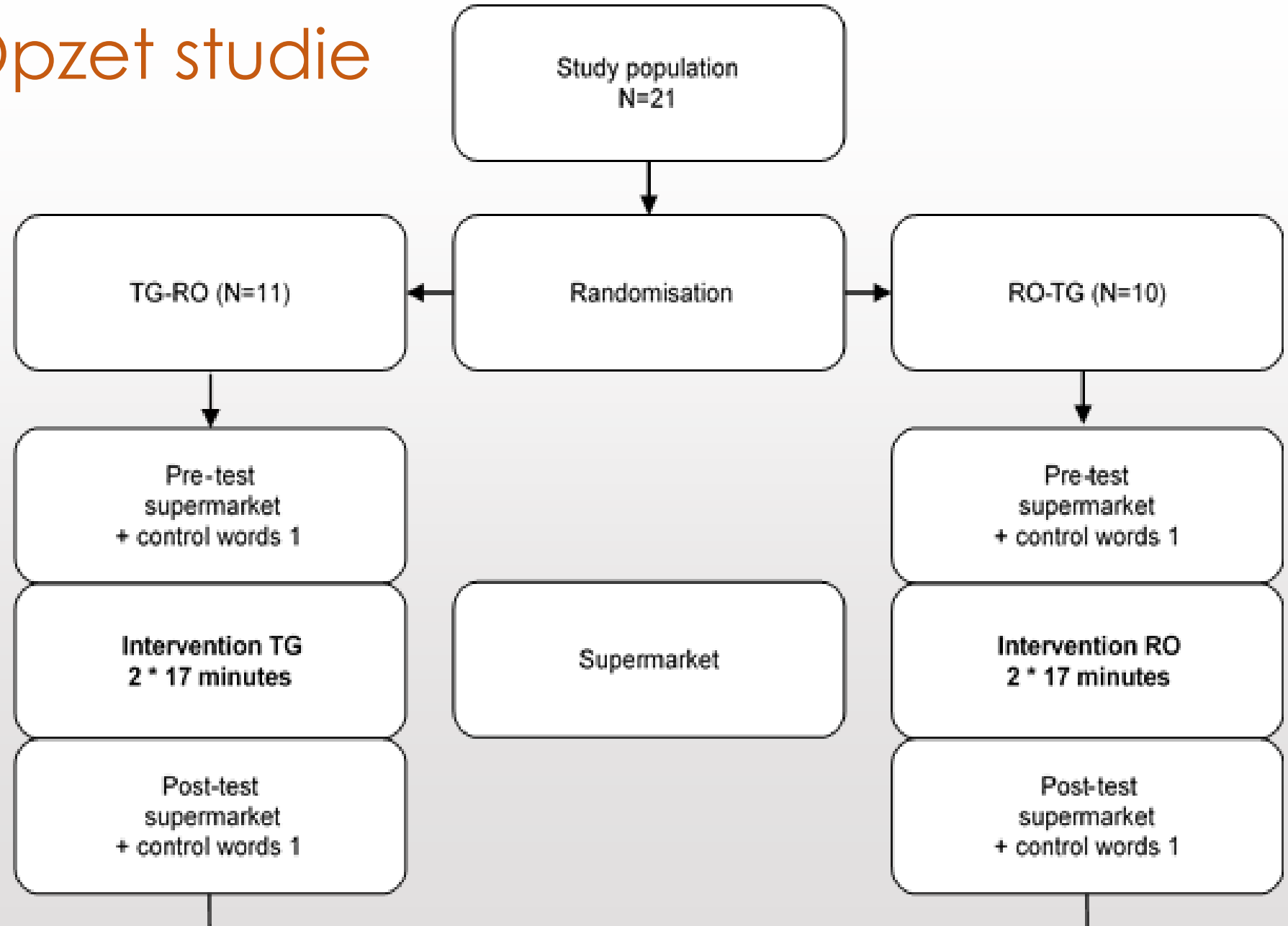


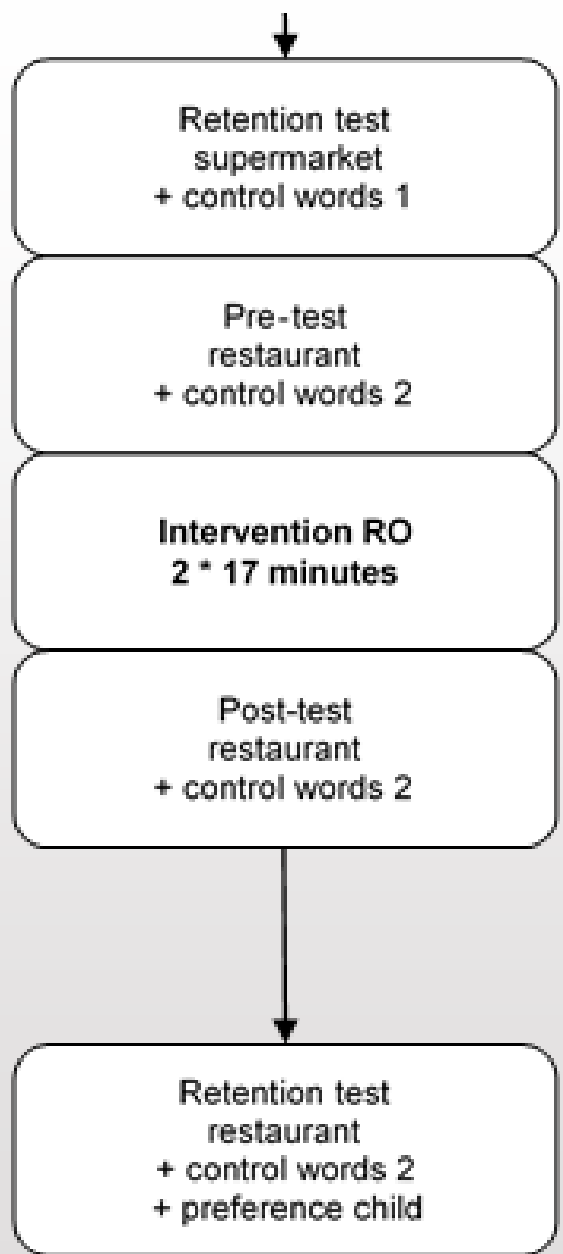


Onderzoeksvragen

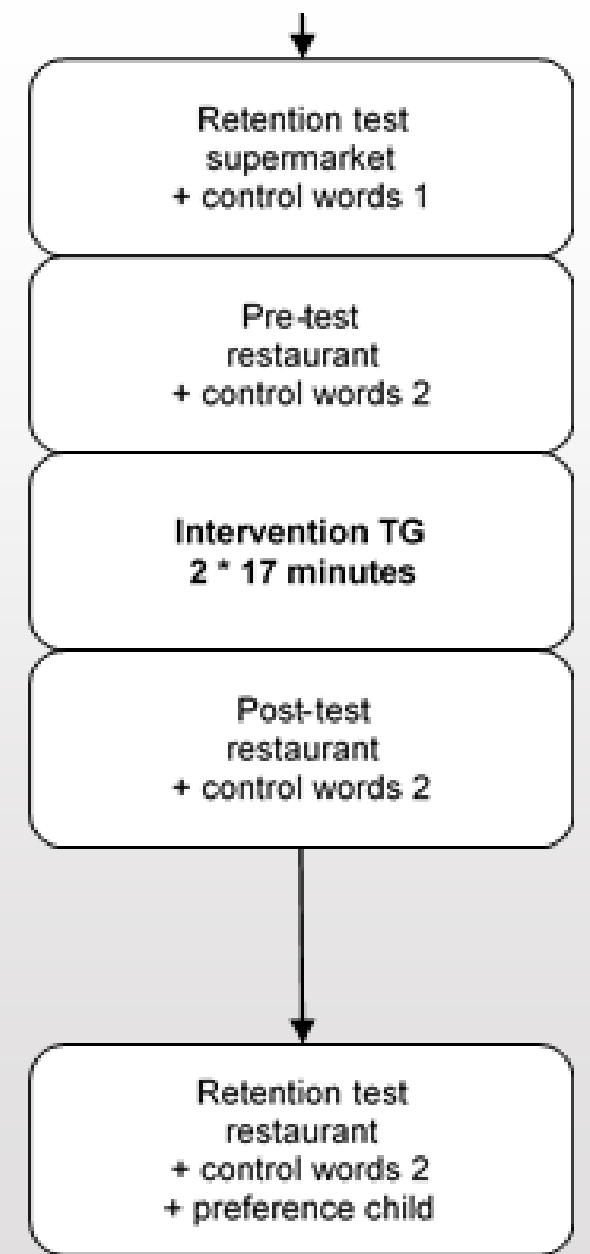
- ▶ Wat is het effect van woordenschattherapie met een tablet op de passieve woordenschat van jonge kinderen met TOS, vergeleken met therapie met concreet materiaal?
- ▶ Hebben de kinderen een voorkeur voor de tablet of voor het concrete materiaal tijdens deze therapie?

Opzet studie





Restaurant





Interventie

- ▶ Twee keer 17 minuten therapie
 - ▶ Met tablet of concreet materiaal
- ▶ 8 doelwoorden per thema
- ▶ Dr. Panda's Supermarkt
- ▶ Dr. Panda's Restaurant



kinderappgarten.de







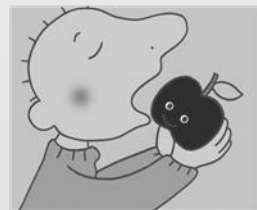
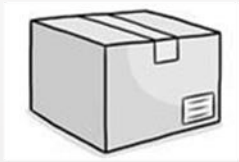
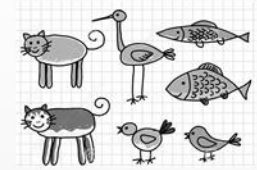
Doelwoorden

- ▶ 8 doelwoorden per thema
 - ▶ Woordenlijst Van den Dungen (5-6 jaar)
 - ▶ Afbeeldbaar
 - ▶ Soorten woorden
- ▶ 2 sets controle woorden
 - ▶ Thema reizen

Doelwoorden

| Doelwoorden 'supermarkt' | Doelwoorden 'restaurant' |
|----------------------------------|--------------------------|
| Gesloten | Mengen |
| Scheppen | Smullen |
| Verplaatsen | Boenen |
| Perfect | Propvol |
| (het) Magazijn | (de) Vitamine(s) |
| (het) Etiket | (het) Vuil |
| (het) Afval | (de) Chef |
| (het) Boodschappenlijstje | (het) Applaus |

Metingen



Resultaten

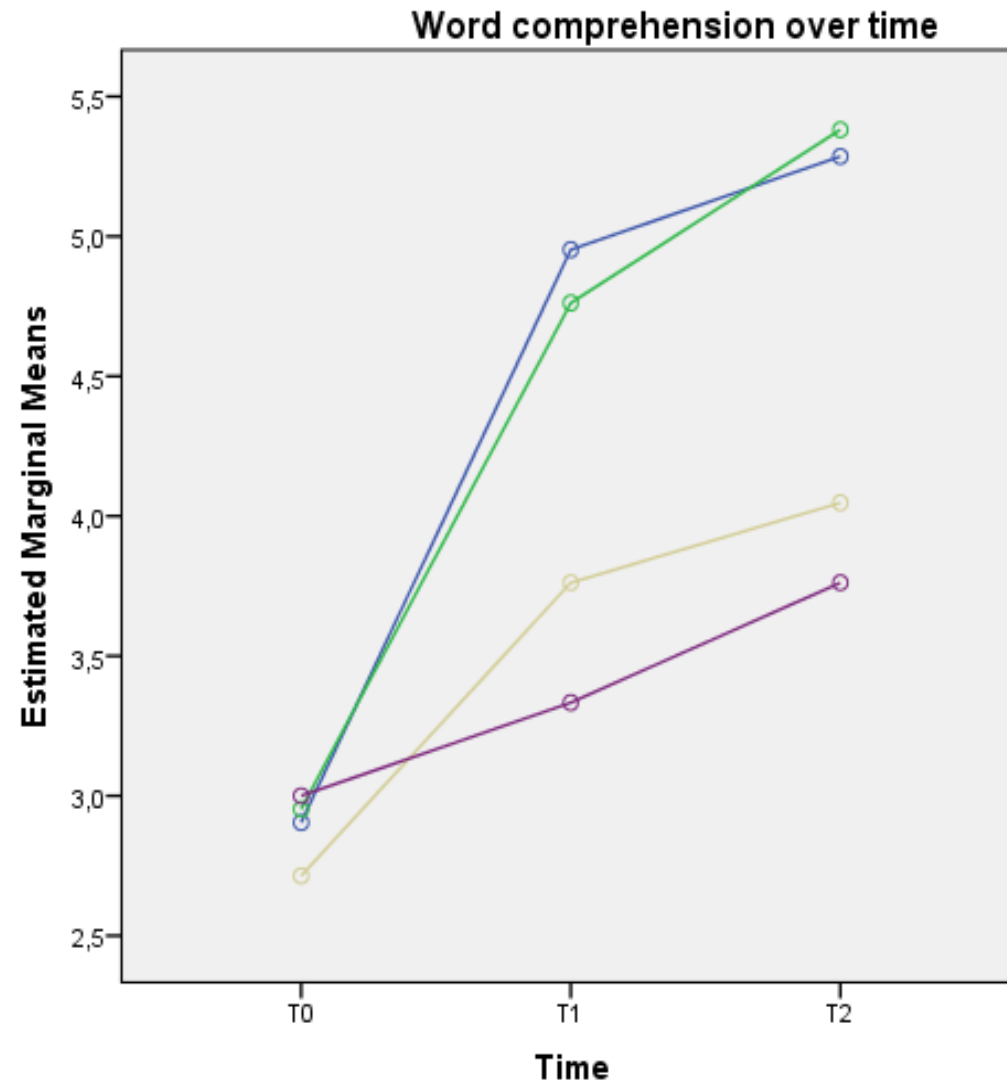
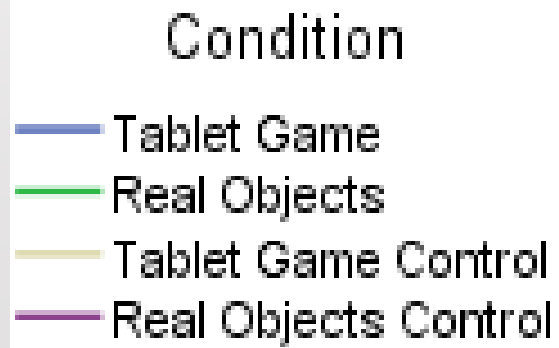
| | Time | Significance p | |
|----------------|----------|----------------|----------------|
| | | Parametric | Non-parametric |
| Tablet | T0-T1-T2 | .000 | |
| | T0-T1 | .000 | |
| | T0-T2 | .000 | |
| | T1-T2 | .779 | |
| Real Objects | T0-T1-T2 | | .000 |
| | T0-T1 | | .001 |
| | T0-T2 | | .000 |
| | T1-T2 | | .495 |
| Tablet_Control | T0-T1-T2 | .000 | |
| | T0-T1 | .005 | |
| | T0-T2 | .001 | |
| | T1-T2 | .852 | |

Resultaten

81% voorkeur
voor tablet

| Condition | Time | Significance |
|------------------|-------|-------------------|
| TG vs TG_Control | T0-T1 | .022 ^b |
| | T0-T2 | .021 ^b |
| | T1-T2 | .888 ^b |
| RO vs RO_Control | T0-T1 | .003 ^a |
| | T0-T2 | .000 ^a |
| | T1-T2 | .623 ^a |
| TG vs RO | T0-T1 | .581 ^a |
| | T0-T2 | .890 ^a |
| | T1-T2 | .516 ^a |

Resultaten





Conclusie / praktijk

- ▶ Woordenschattherapie is effectief
- ▶ Tablet games en concreet materiaal even effectief
- ▶ Tablets kunnen worden gebruikt in de praktijk
- ▶ Kinderen vinden de tablet leuk
- ▶ Verder onderzoek – andere stoornissen, tablet als aanvulling op concreet materiaal

